

# Pravidla hry TIMELINE

**Cílem hry** je stát se prvním hráčem, kterému se podaří zbavit se všech svých karet.

## Příprava hry

1. Hráči se rozesadí okolo hracího prostoru (sražených lavic, místa na koberci)...
2. Nejmladší hráč bude začínajícím hráčem.
3. Zamíchejte karty. Ujistěte se, že strany karet s letopočty jsou všechny skryté.
4. Každému hráči jsou rozdány 4 karty (stranou s rokem dolů). Hráči umístí karty před sebe. Za žádných okolností se hráči nesmí podívat na zadní stranu karty (tu s letopočtem)!
5. Balíček se zbylými kartami je ponechán ve středu stolu a tvoří dobírací balíček.
6. Otočte vrchní kartu z dobíracího balíčku tak, aby byla vidět její strana s letopočtem. Časovou osu začnete skládat okolo této karty tak, že se budete snažit správně umístit události a další témata, které máte na kartách před sebou.
7. Jste připraveni začít hrát!

## Průběh hry

Hra sestává ze sérií jednotlivých kol. V každém kole se hráči střídají v tazích, přičemž hra běží po směru hodinových ručiček. Kolo je uzavřeno poté, co se všichni hráči na tahu vystřídají. Hra se zahajuje tak, že první hráč musí umístit libovolnou ze svých karet vedle startovní karty (té, která byla umístěna doprostřed stolu během přípravy hry): pokud si myslí, že k události na jeho kartě došlo před rokem uvedeným na startovní kartě, umístí svoji kartu vlevo od startovní karty. Pokud se domnívá, že k události na jeho kartě došlo po roce uvedeném na startovní kartě, umístí svoji kartu vpravo od startovní karty.

Po zahrání hráč kartu otočí na zadní stranu, aby bylo vidět letopočet, a zkontroluje, zda karta byla na časové ose umístěna správně: Pokud byla karta umístěna správně, je ponechána na svém místě letopočtem nahoru a hráčův tah skončil. Pokud byla karta umístěna nesprávně, je umístěn na správné místo a hráč si musí dobrat svrchní kartu z dobíracího balíčku a umístit ji před sebe (stranou s letopočtem dolů) vedle svých ostatních karet.

Po umístění kartičky si přečtete na stránkách „Klimatická Timeline - vysvětlení“ proč k události došlo nebo co událost zapříčinila.

Nyní může začít svůj tah další hráč (první po levici začínajícího hráče). Zahrál-li první hráč svoji kartu správně, může si druhý hráč vybrat mezi třemi místy, kam umístit svoji kartu: nalevo od obou zahranych karet, napravo od nich či mezi ně.

Pokud druhý hráč umístí kartu správně, zůstává karta na stole stranou s letopočtem otočenou nahoru. Časová osa se prostě upraví tak, aby mezi jednotlivými kartami zbyl prostor pro umístění dalších karet. Třetí hráč si nyní může vybrat ze čtyř míst, kam umístit svoji kartu... .. a tak dále.

## Zvláštní pravidlo

V průběhu hry může nastat situace, kdy hráč bude pokládat kartu se shodným letopočtem, jaký má jedna z karet, které již jsou vyloženy na stole. Nebo se karty obdobím překrývají. V tomto případě musí umístit kartu hned vedle karty, která je již vyložena. Nezáleží přitom, z které strany ji umístí.

## Konec hry

Pokud se někdo zbaví všech karet, vyhrává. Ale hra pokračuje. Vítěz si zvolí hráče, ke kterému se připojí, a hra pokračuje dokud mají hráči na stole karty, nebo dokud není vybrán rozdávací balíček. Pokud je vybrán dobírací balíček, hra pokračuje, dokud nejsou všechny karty zařazeny v časové ose.