

Příloha 3: Instrukce Tuvalu

*Instrukce pro třetí skupinu vědců - Varianta 2 – ostrov Tuvalu v Pacifiku
(odstříhněte):*

Cíl:

Cílem hry je dovést všechny lidi na ostrov, kde se nachází váš tým.

Pravidla:

- 1) Jste jediný tým, který zná cíl hry - zadání.
- 2) Nikdo z vašeho týmu nemůže během trvání hry slovně komunikovat s lidmi z ostatních ostrovů.
- 3) Lidé, které zastihla tropická bouře, mají zavázané oči a zůstávají slepí až do konce hry.
- 4) Osoby, které mají poraněné končetiny (svázané nohy nebo ruce) je musí mít zavázané až do konce hry.
- 5) Tvar původních třech ostrovů není možné během hry měnit ani přesouvat.
- 6) Přesun mezi ostrovy je možný pouze pomocí dřevěných klád (papírů), které sesbírali lidé na ostrově zasaženém tropickou bouří. Nic jiného neplave na vodě - nemůže se dotknout vody.
- 7) Pouze slepí mohou přesouvat dřevěné klády po vodě. Jiné osoby na ně mohou šlapat, avšak nesmí se jich dotýkat rukama.
- 8) Lidé s poraněnými končetinami se mohou pohybovat pouze za asistence lidí z vašeho týmu.
- 9) Voda je pro vás nebezpečná! Jestli někdo omylem vkročí jednou nohou do vody, musí se vrátit na nejbližší ostrov. Ostatní lidé na to mohou danou osobu upozornit, nebo ji přímo pomoci se vrátit do kruhu. Pokud někdo do vody spadne celý - bude to mít neblahé následky pro celou vaši skupinu.

Na splnění tohoto úkolu máte maximálně 30 minut.

Hodně štěstí!
